Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Республики Башкортостан

«Стерлитамакский медицинский колледж»



**ПЕРЕЧЕНЬ ВОПРОСОВ**

**ДЛЯ ПОДГОТОВКИ К ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ**

**ДИФФЕРЕНЦИРОВАННОМУ ЗАЧЕТУ**

**по учебной дисциплине**

ОД 05. Информатика

программы подготовки специалистов среднего звена по специальности

31.02.02 Акушерское дело,31.02.01 Лечебное дело

|  |  |
| --- | --- |
| Разработчик | Рассмотрено на заседании кафедры |
| ГАПОУ РБ «Стерлитамакский медицинский колледж» | общеобразовательных, гуманитарных, социально-экономических и естественно-научных дисциплин |
| Преподаватель – Ирназарова А.М.  Хасанова Г.В. |  |
|  |  |

2025 г.

*Выберите один верный ответ*

1. Какое из нижеприведённых утверждений ближе всего раскрывает смысл понятия «информация, используемая в бытовом общении»:
2. последовательность знаков некоторого алфавита;
3. передаваемое в форме знаков или сигналов;
4. Сообщение, уменьшающее неопределённость;
5. Сведения об окружающем мире и протекающих в нем процессах, воспринимаемые человеком непосредственно или с помощью специальных устройств
6. Известно, что наибольший объём информации человек получает при помощи:
7. Органов слуха;
8. Органов зрения;
9. Органов осязания;
10. Органов обоняния.
11. По форме представления информацию можно условно разделить на следующие виды:
12. социальную, политическую, экономическую, техническую, религиозную и пр.
13. числовую, символьную, графическую, табличную;
14. биологическую, медицинскую, психологическую;
15. визуальную, звуковую, тактильную, обонятельную, вкусовую.
16. Что из ниже перечисленного можно отнести к средствам хранения звуковой информации:
17. Учебник по истории;
18. Вывеска с названием магазина;
19. Журнал;
20. Кассета с классической музыкой.
21. Примером информационных процессов могут служить:
22. Процессы строительства зданий;
23. Процессы химической и механической очистки воды;
24. Процессы получения, поиска, хранения, передачи, обработки и использования информации;
25. Процессы извлечения полезных ископаемых из недр Земли.
26. Записная книжка обычно используется с целью:
27. информации;
28. хранения информации;
29. передачи информации;
30. хранения, обработки и передачи информации.
31. За минимальную единицу измерения информации принят….
32. 1 бод;
33. 1 пиксель;
34. 1 байт;
35. 1 бит.
36. Как записывается десятичное число 1110 в двоичной системе счисления?
37. 1111;
38. 1101;
39. 1011;
40. Логическая функция - это…
41. простое высказывание;
42. составное высказывание;
43. вопросительное предложение;
44. 1001.
45. логическая операция.
46. Как кодируется логическая переменная, принимающая значение "ЛОЖЬ"?
47. 0;
48. 1;
49. неистина;
50. не правда.
51. Какое высказывание является ложным?
52. Москва - столица России;
53. III+VI=IX;
54. 1+9=8+2;
55. город Париж - столица Италии.
56. Логической операцией не является:
57. логическое деление;
58. логическое сложение;
59. логическое умножение;
60. логическое отрицание
61. Объединение двух высказываний в одно с помощью союза "или" называется:
62. инверсия
63. конъюнкция;
64. дизъюнкция;
65. импликация.
66. Наука, изучающая законы и формы мышления, называется:
67. алгебра;
68. геометрия;
69. философия;
70. логика.
71. Какое из следующих высказываний является истинным?
72. Берлин - столица Англии;
73. 3+12=11+5;
74. II+VI=VIII;
75. яблочный сок вреден.
76. Объединение двух высказываний в одно с помощью союза "и" называется:
77. инверсия;
78. конъюнкция;
79. дизъюнкция;
80. импликация.
81. Алгоритмом является...
82. последовательность команд, которую может выполнить исполнитель
83. команд исполнителя
84. модель
85. модель
86. Какая из команд принадлежит алгоритмическому процессу
87. прг
88. кц
89. кд
90. рц
91. Какой из документов является алгоритмом?
92. правила техники безопасности
93. по получению денег в банкомате
94. расписание уроков
95. список класса
96. Расширение файла на языке программирования Паскаль имеет тип:
97. \*.COM
98. \*.JPG
99. \*.EXE
100. \*.PAS

21.Линейная структура построения программы подразумевает

* 1. Неоднократное повторение отдельных частей программы
  2. Последовательное выполнение всех элементов программы
  3. Выполнение лишь нескольких, удовлетворяющих заданному условию частей программы
  4. Верного ответа нет

25.Оператор присваивания имеет вид:

* 1. =
  2. :=
  3. =:
  4. Верного ответа нет

26.Переменные – это:

1. величины, которые могут менять свое значение в процессе выполнения программы
2. величины, которые не могут менять своего значения в процессе выполнения программы
3. обозначают строки программы, на которые передается управление во время выполнение программы
4. Верного ответа нет

29.Правильная строковая запись выражения



* 1. x-х\*\*\*3/abs x + sin (x)
  2. x-x\*x\*x/abs (x) +sin (x)
  3. x-(x\*x\*x)/abs (x) +sin (x)
  4. Верного ответа нет

27.Условный оператор применяется для программирования:

* 1. Сложных алгоритмов
  2. Линейных алгоритмов
  3. Ветвящихся алгоритмов
  4. Циклических алгоритмов

28.Ветвящийся алгоритм подразумевает:

* 1. Неоднократное повторение отдельных частей программы
  2. Последовательное выполнение всех элементов программы
  3. Выполнение лишь нескольких, удовлетворяющих заданному условию частей программы
  4. Верного ответа нет

29.Алгоритм включает в себя ветвление, если:

* 1. если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
  2. если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
  3. если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
  4. если он составлен так, что его выполнение предполагает однократное повторение одних и тех же действий;

30.Двоичное число 10001 2 соответствует десятичному числу

1. 256 10
2. 10001 10
3. 17 10
4. 1001 10

31. Число 24 8 соответствует числу

1. 76 16
2. BF 16
3. 14 16
4. 10110 16

32. Какое число лишнее:

1. 11111111 2
2. 226 10
3. FF 16
4. 377 8

33. Укажите самое большое число:

1. 1448
2. 144 10
3. 144 16
4. 10110112

34. За единицу количества информации принимается:

1. бит
2. бод
3. байтов
4. байт

35. В какой из последовательностей единицы измерения указаны в порядке возрастания

1. мегабайт, килобайт, байт, гигабайт
2. байт, килобайт, мегабайт, гигабайт
3. гигабайт, мегабайт, килобайт, байт
4. гигабайт, килобайт, мегабайт, байт

36. Плоттер - это устройство для...

1. сканирования информации
2. считывания графической информации
3. вывода
4. ввода

37. Какое устройство ЭВМ относится к внешним? ...

1. арифметико-логическое устройство
2. центральный процессор
3. принтер
4. оперативная память

38. Устройство ввода предназначено для...

1. передачи информации от человека машине
2. обработки вводимых данных
3. реализации алгоритмов обработки, накопления и передачи информации
4. обработки выводимых данных

39 .Устройством вывода является...

1. клавиатура
2. стример
3. факсмодем
4. дискета

40. Манипулятор "мышь"-это устройство...

1. сканирования информации
2. вывода
3. считывания информации
4. ввода

41. Устройством ввода является...

1. сканер
2. принтер
3. стриммер
4. дисплей

42. Устройство вывода предназначено для...

1. обучения, игры, расчетов и накопления информации
2. программного управления работой вычислительной машины
3. передачи информации от машины человеку
4. установки программ

43. Какую функцию выполняют периферийные устройства? ...

1. управление работой ЭВМ по заданной программе
2. хранение информации
3. ввод и выдачу информации
4. обработку информации

44. Под термином "поколение ЭВМ" понимают...

1. все счетные машины
2. все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических принципах
3. совокупность машин, предназначенных для обработки, хранения и передачи информации
4. все типы и модели ЭВМ, созданные в одной и той же стране

45. Первые ЭВМ были созданы ...

1. в 40-е годы
2. в 60-е годы
3. в 70-е годы
4. в 80-е годы

46. Машины первого поколения были созданы на основе...

1. транзисторов
2. электронно-вакуумных ламп
3. зубчатых колес
4. реле

47. Электронной базой ЭВМ второго поколения являются...

1. электронные лампы
2. полупроводники
3. интегральные микросхемы
4. БИС, СБИС

48. В каком поколении машин появились первые программы?

1. в первом поколении
2. во втором поколении
3. в третьем поколении
4. в четвертом поколении

49. Для машин какого поколения потребовалась специальность "оператор ЭВМ"?

1. первого поколения
2. второго поколения
3. третьего поколения
4. четвертого поколения

50. Основной элементной базой ЭВМ третьего поколения являются...

1. БИС
2. СБИС
3. интегральные микросхемы
4. транзисторы

51 Основной элементной базой ЭВМ четвертого поколения являются...

1. полупроводники
2. электромеханические схемы
3. электровакуумные лампы
4. СБИС

52.При задании параметров страницы устанавливаются:

* + - 1. гарнитура, размер, начертание;
      2. отступ, интервал;
      3. поля, ориентация;
      4. стиль, шаблон.

53. Чтобы сохранить текстовый файл (документ) в определенном формате, необходимо задать:

* + - 1. размер шрифта;
      2. тип файла;
      3. параметры абзаца;
      4. размер страницы.

54.Для того чтобы вставить пустую строку, надо нажать клавишу:

* + - 1. Пробела;
      2. Delete;
      3. Insert;
      4. Enter.

55.В процессе форматирования абзаца изменяется (изменяются):

* + - 1. размер шрифта;
      2. параметры абзаца;
      3. последовательность символов, слов, абзацев;
      4. параметры страницы.

56.Выполнение операции копирования становится возможным после:

1. установки курсора в определенное положение;
2. сохранение файла;
3. распечатки файла;
4. выделение фрагмента текста.

57. Существует следующий способ расположения заголовков:

1. по центру;
2. в середине текста;
3. в конце страницы;
4. в конце документа

58. Колонтитул - это:

* + - 1. текст заголовка;
      2. справочная информация;
      3. примечание;
      4. закладка.

59.Изменить размер рисунка можно:

* + - 1. перетаскиванием рисунка;
      2. выполнением команды Вставка, рисунок.
      3. выполнением команды Формат, рисунок.
      4. Главная, абзац

60.Режим предварительного просмотра служит для:

* + - 1. увеличения текста;
      2. просмотра документа перед печатью;
      3. вывода текста на печать;
      4. изменения размера шрифта для печати.

61.Расширением текстового файла является:

* + - 1. com;
      2. exe;
      3. xls;
      4. doc.

62. Чтобы открыть текстовый файл(документ) в определенном формате, необходимо задать:

* + - 1. имя и тип файла;
      2. размер шрифта;
      3. параметры абзаца;
      4. размер страницы.

63.Для того чтобы удалить пустую строку, надо нажать клавишу:

* + - 1. пробела;
      2. Delete;
      3. Insert;
      4. Enter.

64.В процессе редактирования текста изменяется( изменяются) :

* + - 1. размер шрифта;
      2. параметры страницы;
      3. последовательность символов, слов, абзацев;
      4. параметры страницы.

65.Основные параметры абзаца:

* + - 1. гарнитура, размер, начертание;
      2. отступ, интервал;
      3. поля, ориентация;
      4. стиль, шаблон.

66. Чтобы подготовить текстовый документ Word к изменению необходимо:

* + - 1. поставить курсор на конец абзаца;
      2. установить курсор в середину абзаца;
      3. выделить абзац;
      4. выделить первое слово

67.Сверстать страницу - это:

* + - 1. закрыть страницу;
      2. получить справочную информацию;
      3. вывести страницу на печать;
      4. расположить в определенном порядке блоки текста и другие элементы оформления.

68.Microsoft Word это :

а) графический редактор

б) текстовый редактор

в) редактор таблиц

г) редактор формул

69.Какая пиктографическая панель отвечает за вид текста:

а) стандартная

б) рисования

в) форматирования

г) линейка

70.Команды открытия и сохранения файлов находятся:

1. файл
2. вставка
3. сервис
4. Правка

71. Для обозначения конца абзаца используется клавиша:

а) Enter

б) Shift+Enter

в) Ctrl

г) Shift

72.Чтобы выделить абзац целиком нужно:

а) Щелкнуть на нём мышкой два раза

б) Щелкнуть мышкой на полосе выделения при нажатой клавише Ctrl

в) Дважды щелкнуть по полосе выделения

г) Трижды щелкнуть по полосе выделения

73.Какая команда помещает выделенный фрагмент текста в буфер без удаления:

а) Копировать

б) Вырезать

в) Вставить

г) Удалить

74. Электронная таблица - это:

1. прикладная программа, предназначенная для обработки структурированных в виде таблицы данных;
2. прикладная программа для обработки кодовых таблиц;
3. устройство ПК, управляющее его ресурсами в процессе обработки данных в табличной форме;
4. системная программа, управляющая ресурсами ПК при обработке таблиц.

75.Электронная таблица предназначена для:

1. обработки преимущественно числовых данных, структурированных с помощью таблиц;
2. упорядоченного хранения и обработки значительных массивов данных;
3. визуализации структурных связей между данными, представленными в таблицах;
4. редактирования графических представлений больших объемов информации.

76.Электронная таблица представляет собой:

1. совокупность нумерованных строк и поименованных буквами латинского алфавита столбцов;
2. совокупность поименованных буквами латинского алфавита строк и нумерованных столбцов;
3. совокупность пронумерованных строк и столбцов;
4. совокупность строк и столбцов, именуемых пользователем произвольным образом.

77. Строки электронной таблицы:

1. именуются пользователями произвольным образом;
2. обозначаются буквами русского алфавита;
3. обозначаются буквами латинского алфавита;
4. нумеруются.

78.В общем случае столбы электронной таблицы:

1. обозначаются буквами латинского алфавита;
2. нумеруются;
3. обозначаются буквами русского алфавита;
4. именуются пользователями произвольным образом;

79. Для пользователя ячейка электронной таблицы идентифицируются:

1. путем последовательного указания имени столбца и номера строки, на пересечении которых располагается ячейка;
2. адресом машинного слова оперативной памяти, отведенного под ячейку;
3. специальным кодовым словом;
4. именем, произвольно задаваемым пользователем.

80.Вычислительные формулы в ячейках электронной таблицы записываются:

1. в обычной математической записи;
2. специальным образом с использование встроенных функций и по правилам, принятым для записи выражений в языках программирования;
3. по правилам, принятым исключительно для электронный таблиц;
4. по правилам, принятым исключительно для баз данных.

81.Выражение 5(A2+C3):3(2B2-3D3) в электронной таблице имеет вид:

1. 5(A2+C3)/3(2B2-3D3) ;
2. 5\*(A2+C3)/3\*(2\*B2-3\*D3) ;
3. 5\*(A2+C3)/(3\*(2\*B2-3\*D3)) ;
4. 5(A2+C3)/(3(2B2-3D3)) .

82.Выберите верную запись формулы для электронной таблицы:

1. C3+4\*D4
2. C3=C1+2\*C2
3. A5B5+23
4. =A2\*A3-A4

84. При перемещении или копировании в электронной таблице абсолютные ссылки:

1. не изменяются;
2. преобразуются вне зависимости от нового положения формулы;
3. преобразуются в зависимости от нового положения формулы;
4. преобразуются в зависимости от правил указанных в формуле.

85.При перемещении или копировании в электронной таблице относительные ссылки:

1. преобразуются вне зависимости от нового положения формулы;
2. преобразуются в зависимости от длины формулы;
3. не изменяются;
4. преобразуются в зависимости от нового положения формулы.

86.Диапазон - это:

1. совокупность клеток, образующих в таблице область прямоугольной формы;
2. все ячейки одной строки;
3. все ячейки одного столбца;
4. множество допустимых значений.

87. Активная ячейка - это ячейка:

1. для записи команд;
2. содержащая формулу, включающую в себя имя ячейки, в которой выполняется ввод данных;
3. формула в которой содержатся ссылки на содержимое зависимой ячейки;
4. в которой выполняется ввод команд.

88.Какая формула будет получена при копировании в ячейку С3, формулы из ячейки С2:

1. =A1\*A2+B2;
2. =$A$1\*$A$2+$B$2;
3. =$A$1\*A3+B3;
4. =$A$2\*A3+B3;

89. База данных – это?

* 1. набор данных, собранных на одной дискете;
  2. данные, предназначенные для работы программы;
  3. совокупность взаимосвязанных данных, организованных по определенным правилам, предусматривающим общие принципы описания, хранения и обработки данных;
  4. данные, пересылаемые по коммуникационным сетям.

90.Иерархическая база данных – это?

* 1. БД, в которой информация организована в виде прямоугольных таблиц;
  2. БД, в которой элементы в записи упорядочены, т.е. один элемент считается главным, остальные подчиненными;
  3. БД, в которой записи расположены в произвольном порядке;
  4. БД, в которой существует возможность устанавливать дополнительно к вертикальным иерархическим связям горизонтальные связи.

91.Что такое реляционная база данных?

* 1. БД, в которой информация организована в виде прямоугольных таблиц;
  2. БД, в которой элементы в записи упорядочены, т.е. один элемент считается главным, остальные подчиненными;
  3. БД, в которой записи расположены в произвольном порядке;
  4. БД, в которой принята свободная связь между элементами разных уровней.

92.Сетевая база данных – это?

* 1. БД, в которой информация организована в виде прямоугольных таблиц
  2. БД, в которой элементы в записи упорядочены, т.е. один элемент считается главным, остальные подчиненными;
  3. БД, в которой записи расположены в произвольном порядке;
  4. БД, в которой принята свободная связь между элементами разных уровней.

93.Поле в БД – это?

* 1. Строка таблицы;
  2. Столбец таблицы;
  3. Совокупность однотипных данных;
  4. Запись строки

94.Запись в БД – это?

* 1. Строка таблицы;
  2. Столбец таблицы;
  3. Совокупность однотипных данных;
  4. Некоторый показатель, который характеризует числовым, текстовым или иным значением.

95.Характеристики типов данных. Убери лишнее.

* 1. Текстовый;
  2. Поле MEMO;
  3. словесный
  4. Функциональный;

96.Форма в БД– это?

* 1. Созданный пользователем графический интерфейс для ввода данных в базу;
  2. Созданная таблица ввода данных в базу;
  3. Результат работы с базой данных;
  4. Созданная пользователем таблица.

97. Мастер в БД – это?

* 1. Программный модуль для вывода операций;
  2. Программный модуль для выполнения, каких либо операций;
  3. Режим, в котором осуществляется построение таблицы или формы;
  4. Режим, в котором осуществляется вывод таблицы или формы.

98. Конструктор при работе с БД– это?

* 1. Программный модуль для вывода операций;
  2. Программный модуль для выполнения, каких либо операций;
  3. Режим, в котором осуществляется построение таблицы или формы;
  4. Режим, в котором осуществляется вывод таблицы или формы